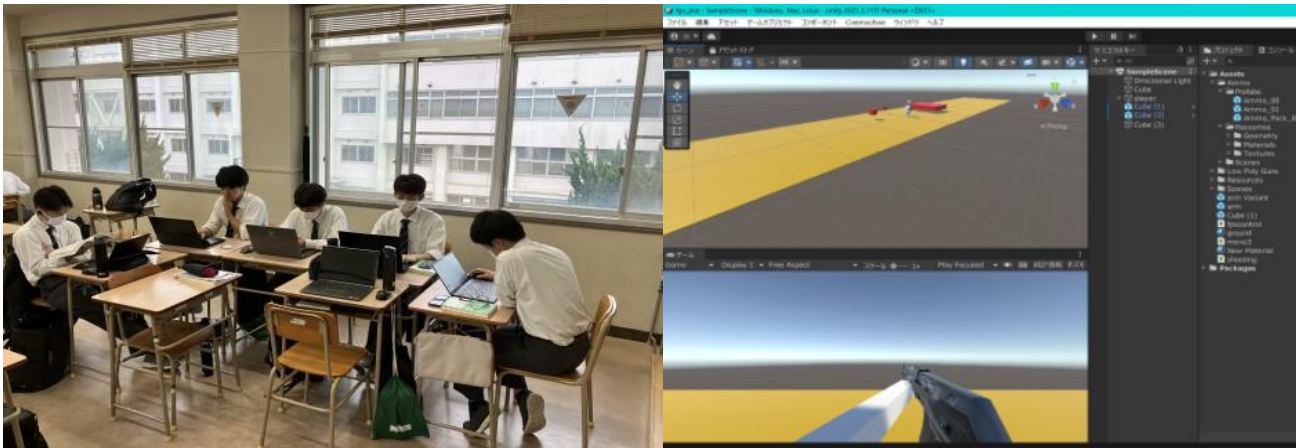


テーマ名： ゲームエンジンを使おう



1. このテーマの目的や活動内容や予定を200字以上で説明して下さい。

このテーマはゲームエンジンを通して高専の授業で学ぶ機会の少ない様々な知識を身につけ、将来の進学先、就職先の幅を広げることを目的としています。主な活動内容としては、「unity」や、「UnrealEngine」などのソフトを用いて、ゲームを制作することです。まずは個人でゲーム製作スキルを向上していき、最終的にはメンバー全員で一つのゲームを共同制作することを目標としています。また、国土交通省の出している「PLATEAU」を用いて、土地利用などについての関心も深めたいと思っています。

2. このテーマをどのように発展させたら、社会とつながるテーマになりますか？

全員の技術が向上し、「PLATEAU」などのモデルを活用することで、地域をアピールするゲームなどが制作できれば、地域を盛り上げることができると考えています。