

テーマ名： 呉高専をステージにした3Dゲーム作成

---

写真準備中

写真準備中

1. このテーマの目的や活動内容や予定を200字以上で説明して下さい。

このテーマの目的はテーマ名の通り呉高専をステージにした3Dゲーム(FPS等)の制作です。Blenderなどの3DCGソフトウェアを使用し、呉高専校内(できれば建物内も)を再現することが主な活動で、その後Unityなどのゲームエンジンを使用し、ゲーム本体を作成することを活動予定としています。またBlenderやUnityなどのソフトウェアはPythonやC言語などのプログラミング言語を使用するため、作成しながら勉強もでき就職や趣味に生かすことができることも利点と思います。

2. このテーマをどのように発展させたら、社会とつながるテーマになりますか？

この活動を通し呉高専以外の仮想空間も作れるようにすることで、普段立ち入りが困難な場所など、現地に行かず観察、検索ができるよう発展させると社会につながると考えた。