

テーマ名: ボードゲームで学ぶ外国の文化



1. このテーマの目的や活動内容や予定を200字以上で説明して下さい。

このテーマの目的は、ボードゲームで遊ぶことを通じて外国の文化に触れることです。国々の文化が顕著に現れるものとして、衣食住をはじめとする生活習慣や、スポーツ、お祭りなどの娯楽が挙げられますが、自分たちは娯楽の一種である「ボードゲーム」を媒介とし、外国の文化を学びます。活動内容はテーマ名にもありますが主に、ボードゲームで遊び、外国の文化について学ぶことです。具体的には「ボードゲームで遊ぶ」、「ボードゲームを観察する」、「自分なりの気づきをまとめ、メンバーと交流する」の3つのプロセスに分かれ、このサイクルをだいたい一か月に1, 2回行います。今後の予定では、他の同系統のIWとの交流、ゲームの範囲を拡大し、カードゲームやパズルゲームなどへの着手、などを考えています。そのほかにもメンバーからの意見があれば随時受け付け、みんなが楽しみながら活動できるIWにしていく予定です。

2. このテーマをどのように発展させたら、社会とつながるテーマになりますか？

まだ案が出ている段階で具体的な計画はしていませんが、メンバーが増えてきて活動の規模が大きくなったら、地域の教育機関の同系統の活動をしている団体にお声かけして活動について交流し、共同活動を行うことを検討しております。